Deskripsi Program

#include <iostream>

using namespace std;

* using namespace std berarti gunakan semua yang ada dalam namespace std (standard), seperti cin, cout, endl, vector, string, pair, map, queue, deque, dan lain-lain yang merupakan fitur-fitur di C++ Standard Library. Jadi Anda hanya perlu menulis cout daripada std::cout, cin daripada std::cin, dan seterusnya.

class Matakuliah {

public:

string name;

string code;

int semester;

};

* membuat class matakulah, dengan variable name, code , dan semester. Dengan type data yang berbeda

class Khs{

public:

void setMatakuliah(){

Matakuliah matakuliah;

matakuliah.name = "Pemrograman Berorientasi Objek";

matakuliah.code = "IF-41-01";

matakuliah.semester = 3;

cout << "Nama Matakuliah : " << matakuliah.name << endl;

cout << "Kode Matakuliah : " << matakuliah.code << endl;

cout << "Semester : " << matakuliah.semester << endl;

};

int nilai;

};

* membuat kelas Khs dengan beberapa attribute, variable, maupun function di dalamnya. Seperti setMatakuliah untuk mengatur dan memanggil objek matakuliah, dan nilai

class Mahasiswa {

public :

void setKhs(){

Khs khs;

khs.nilai = 90;

khs.setMatakuliah();

cout << "nilai :"<< khs.nilai << endl;

}

string name;

string alamat;

int semester;

};

* membuat kelas mahasiswa yang di dalamnya ada beberapa function dan attribute, seperti setkhs, name, alamat dan semester

class Prodi{

public:

void setMahasiswa(){

Mahasiswa mahasiswa;

mahasiswa.name = "Rizki";

mahasiswa.alamat = "Jl. Kaliurang km 14.5";

mahasiswa.semester = 3;

cout << "Nama Mahasiswa : " << mahasiswa.name << endl;

cout << "Alamat : " << mahasiswa.alamat << endl;

cout << "Semester : " << mahasiswa.semester << endl;

mahasiswa.setKhs();

}

string name;

string code;

};

* membuat kelas prodi yang di dalamnya ada beberapa attribute dan function seperti setMahasiswa, name , code, dan beberapa statement untuk mencetak attribute di atasnya

int main() {

// Deklarasi variabel

Prodi data\_prodi1;

data\_prodi1.name = "Teknik Informatika";

data\_prodi1.code = "IF";

cout << "Nama Prodi : " << data\_prodi1.name << endl;

cout << "Kode Prodi : " << data\_prodi1.code << endl;

data\_prodi1.setMahasiswa();

return 0;

}

* selanjutnya yaitu fungsi utama untuk menjalankan atau memanggil kode di atasnya.